**객체지향프로그래밍 과제 #2**

소프트웨어전공 202284012 김주원 / 소프트웨어전공 202304012 김도연

1. 소스 수행 결과 화면
2. 문제 정의

이 문제는 두 사람이 번갈아 자신의 차례에서 <ENTER> 키를 치면 랜덤한 3개의 수가 생성되고 모두 동일한 수가 나오면 게임에서 이기는 겜블링 게임을 구현하는 프로그램이다. 각 선수는 Player 클래스로 작성하고 2명의 선수는 배열로 구성하며 게임은 GamblingGame 클래스로 작성한다.

1. 문제 해결 방법